

2018-2019学年第一学期班级课表

 班级：1503014视  
计算机学院

节次		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六
上 午	1-2节		组网与运维 (CS5306-02) EII-509 周鸿(高级工程师) 第1-18周(1-2节)		计算智能(CS5007-01) A-417 武越(讲师) 第8-15周(1-2节)	视觉计算(CS5203-01) B-601 王保保(教授) 第1-17周(1-2节)	
	3-4节		计算智能(CS5007-01) A-417 武越(讲师) 第8-16周(3-4节)	协议分析与设计 (CS5505-01) B-503 宋建锋(讲师) 第1-14周(3-4节)		专业教育(IV) (CS1001-4-03) B-608 戚玉涛(教授) 第6-7周(3-4节)	
下 午	5-6节	游戏程序设计 (CS5012-01) A-418 周文宏(高级实验师) 第1-16周(5-6节)	形势与政策(VII) (HA1008-703-04) B-608 张志为(讲师) 第3-4周(5-6节)		软件分析与测试 (CS5103-02) B-538 王静(副教授) 第1-4周(5-6节)		
	7-8节		软件分析与测试 (CS5103-02) B-509 王静(副教授) 第1-18周(7-8节)				
晚 上	9-10节						
其它:	CS5207-01	计算机视觉方向综合 工程设计	第1-18周	学院组织实施	安玲玲(副教授)		
课程名称		学时	学分	课程属性	考核方式	说明	
形势与政策(VII)		4	0.2	必修	考查	合班	
专业教育(IV)		4	0.2	必修	考查	合班	
计算机视觉方向综合工程设计		16周	1	学院选修	考查	合班	
计算智能		32	2	学院选修	考查	合班	
软件分析与测试		28+8	2	学院选修	考试	合班	
视觉计算		32+16	2.5	学院选修	考查	合班	
协议分析与设计		24+16	2	学院选修	考查	合班	
游戏程序设计		28+8	2	学院选修	考查	合班	
组网与运维		32+32	3	学院选修	考查	合班	